

ГУО «Миорская средняя школа № 2 имени Н. Г. Изварина»

QR-квест
«Забвению не подлежит!»

Составитель Сушко В. И.

2023 год

Тема: «Забвению не подлежит!»

Цель: актуализация у учащихся знаний о Великой Отечественной войне, её защитниках и их подвигах; формирование духовно-нравственных ценностей: патриотизма, преданности своей стране, уважения к защитникам Родины; развитие интеллектуальных способностей обучающихся и умения работать в команде.

Форма проведения: QR-квест.

Ход мероприятия

I. Мотивационный этап

Учитель. Каждый человек хранит в памяти какой-то момент своей жизни, который кажется ему вторым рождением, переломом во всей его дальнейшей судьбе. Великая Отечественная война – особая дата в судьбе нашего народа. Она продолжалась 47 месяцев 18 дней. Эта трагедия прошла через каждую семью. Много людей погибло от голода, бомбёжек, артобстрелов, тяжких условий жизни и труда. В эти тяжёлые годы солдаты и обычные жители совершали героические поступки, спасая чужие жизни и приближая Великую Победу.

С каждым годом все меньше и меньше остаётся участников и свидетелей тех страшных событий. Каждый вёл ожесточённую борьбу с фашистами, кто воевал на полях сражений, кто в тылу не покладая рук, не жалея сил трудился на благо Родине, приближая Великую Победу.

Важно сохранить на века и передавать из поколения в поколение память о Великой Отечественной войне, о трагических событиях и героических поступках наших предков.

Сегодня вам предстоит поучаствовать в QR-квесте, где каждый сможет проявить себя, свои знания и способности. И как в бою, от вашей сплоченности будет зависеть успех вашей команды.

II. Знакомство с правилами игры.

Учитель. QR-квест – это командная игра. Каждая команда получает маршрутные листы (Приложение А). Во время игры вам необходимо заполнить их в соответствии с ответами на задания, которые вы будете выполнять на каждом этапе игры. Задания находятся в конвертах на первых столах. Конверты пронумерованы в соответствии с порядком прохождения квеста. С началом игры капитаны подходят и берут конверт № 1. После выполнения задания, результат прохождения этапа показываете куратору команды, который фиксирует результат в маршрутном листе. Затем капитан команды может взять следующий конверт с заданием. После того, как будут пройдены все этапы игры, маршрутные листы сдаются жюри. Побеждает команда, которая правильно выполнит больше заданий и потратит на это меньшее количество времени.

Команды готовы? (*Ответы детей*) Тогда объявляю старт игры.

III. Информационно-поисковый этап: проведение квест-игры.

1. Этап «Знай и помни».

Задание: перейти по QR-коду и решить тестовое задание. Результат прохождения этапа показать куратору команды. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.



2. Этап «О героях былых времён».

Задание: перейти по QR-коду и соединить имя героя Великой Отечественной войны с рассказом о нём. Результат прохождения этапа показать куратору команды. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.



3. Этап «Оружие Победы».

Задание: перейти по QR-коду. Сопоставить название оружия/техники, используемой советскими войсками для победы над фашистской Германией во время Великой Отечественной войны 1941-1945 гг., с изображением. Результат прохождения этапа показать куратору команды. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.



4. Этап «Награды Великой Отечественной войны»

Задание: перейти по QR-коду. Переворачивая картинки, подберите названия ко всем изображениям наград Великой Отечественной войны. Результат прохождения этапа показать куратору команды. Куратор отмечает время, потраченное на выполнение задания.



5. Этап «Города-герои».

Задание: перейти по QR-коду. Среди разброса букв найти названия городов, которым было присвоено звание «Город-герой» за проявленный массовый героизм и мужество в защите Родины в годы Великой Отечественной войны их жителями. Результат прохождения этапа показать куратору команды. За каждое найденное слово команда получает 1 балл.



IV. Подведение итогов игры. Награждение

Учитель. Наша игра закончена, пришло время подвести итоги. Слово кураторам нашей игры.

V. Заключительный этап.

Учитель. Мне остаётся только сказать, что вы, ребята, молодцы. Вы все хорошо постарались, чтобы победить. Отличившиеся бойцы на фронте получали медали. Вы тоже получите их. Если вы считаете, что во время игры были очень старательны и хорошо отвечали, то возьмите золотую медаль. Если немного что-то не знали, возьмите серебряную медаль. *(На доске прикреплены «золотые и серебряные медали». Дети оценивают свою работу во время игры и выбирают медаль)*

Использованные источники

1. <https://videouroki.net/razrabotki/intieraktivnaia-viktorina-1941-1945-po-stranitsam-vielikoi-otiechiestviennoi-voi.html>
2. <https://multiurok.ru/files/konspiekt-viktoriny-gieroi-vielikoi-pobiedy.html>
3. <https://multiurok.ru/files/stsenarnaia-razrabotka-vneklassnogo-meropriiatia.html>